

Zasady Gry

Gra akcji

Cel gry: Wygrywa gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich kart. Jak rozpocząć grę: Należy potasować karty i rozdać każdemu graczowi po 5 kart. Pozostałe karty należy odłożyć zakryte na stos. Z tego stosu gracze będą dobierali karty. Należy odkryć pierwszą kartę i położyć ją obok stosu. Będzie to pierwsza karta w stosie zużytych kart. Grę rozpoczyna dowolny gracz. Gracze kontynuują grę w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

Rozgrywka: Gracz, na którego przypada kolej, może dołożyć kartę pasującą pod względem koloru, liczby lub symbolu do karty znajdującej się na wierzchu stosu zużytych kart. Jeżeli zostanie położona karta z symbolem, musi zostać wykonana czynność przypisana do tego symbolu. Następnie gra jest kontynuowana przez kolejnego gracza. Jeżeli gracz nie ma żadnej pasującej karty, musi wziąć kartę z wierzchu zakrytego stosu. Jeżeli ta karta pasuje, może być od razu położona. Jeżeli nie, kolejka przechodzi na następnego gracza.

Zwycięzca: Gra trwa do momentu, gdy jednemu z graczy pozostanie tylko jedna karta. Aby wygrać

grę, gracz ten przed położeniem ostatniej karty musi zawołać „Shuffle”. Gracz wygrywa grę, jeśli pozbędzie się ostatniej karty! Jeżeli gracz zapomni o okrzyku, a pozostali gracze to zauważą, musi on wziąć kolejne dwie karty z zakrytego stosu i kontynuować grę.

Karty akcji



Jeżeli grasz tą kartą, następny gracz traci kolejkę.



Jeżeli grasz tą kartą, gra zmienia swój kierunek.



Jeżeli grasz tą kartą, następny gracz bierze dwie dodatkowe karty.



Jeżeli grasz tą kartą, możesz wybrać inny kolor, który zmieni kolor karty dla wszystkich graczy.