

Zasady Gry

Gra akcji

Celem tej gry jest pozbycie się jak najszybciej wszystkich kart. Najpierw potasuj karty i daj każdemu graczowi po 5 kart. Pozostałe karty odłóż zakryte na stos, ostatnią kartę odkryj i połóż odkrytą obok stosu. Ta karta będzie pierwszą kartą w odkrytym stos.

Dowolny z graczy zaczyna grę. Kolejny gracz musi położyć kartę o tym samym kolorze, numerze albo symbolu, co karta na wierzchu odkrytego stosu. Jeżeli położona zostaje karta z symbolem, musi zostać wykonana czynność przypisana do tego symbolu. Następnie gra jest kontynuowana przez kolejnego gracza. Jeżeli gracz nie ma żadnej pasującej karty, musi wziąć kartę z wierzchu zakrytego stosu. Jeżeli ta karta pasuje, może być od razu położona, jeżeli nie pasuje, kolejka przechodzi na następnego gracza.

Należy kontynuować grę, dopóki któryś z graczy ma tylko jedną kartę. Aby wygrać grę, gracz ten przed położeniem ostatniej karty musi zawołać „**Shuffle**”.

Jeżeli gracz zapomni o okrzyku, a pozostali gracze to zauważą, musi on wziąć kolejne 2 karty z zakrytego stosu i kontynuować grę.

Karty akcji



Jeżeli grasz tą kartą, zyskujesz dodatkową kolejkę.



Jeżeli grasz tą kartą, następny gracz bierze dodatkową kartę.



Jeżeli grasz tą kartą, możesz wymienić wszystkie swoje karty z wybranym przez siebie graczem.



Jeżeli grasz tą kartą, gra zmienia swój kierunek.