

# Règles du Jeu

## Jeu d'Action

**But du jeu :** être le premier à ne plus avoir de cartes. Préparation : Mélangez le jeu et distribuez 5 cartes à chaque joueur. Retournez les autres cartes côté face vers la table de façon à former un tas. Celui-ci fait office de pioche. Déposez la carte du dessus à côté de ce tas, face visible. Celle-ci est la première du tas sur lequel les joueurs abattent leurs cartes. Un joueur au choix entame la partie. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

**Le jeu** À tour de rôle, chaque joueur dépose une carte dont la couleur, le numéro ou le symbole correspond à celle ou celui de la carte supérieure du tas. Si le joueur dépose une carte munie d'un symbole d'action, il faut suivre l'action indiquée. Le joueur suivant peut alors prendre la main. S'il est incapable de jouer, il doit prendre une carte dans la pioche. Si cette carte le lui permet, il peut immédiatement la jouer. Dans le cas contraire, le joueur suivant prend la main.

**Le vainqueur :** le jeu se poursuit de cette manière jusqu'au moment où l'un des joueurs ne dispose plus que d'une seule carte et qu'il peut la jouer. Une fois sa dernière carte jouée, le joueur doit

avoir crié « Shuffle ». Ce n'est qu'à ce moment, et après avoir joué sa dernière carte, que ce joueur est déclaré vainqueur ! S'il oublie et que les autres joueurs le remarquent, il doit prendre 2 cartes dans la pioche et le jeu continue.

### Cartes action



Cette carte contraint le joueur suivant à passer un tour.



Cette carte fait changer le sens du jeu.



Cette carte contraint le joueur suivant à prendre deux cartes supplémentaires.



Cette carte vous permet de choisir la couleur dans laquelle le jeu devra se poursuivre.