

MONOPOLY DEAL



shuffle
upgrade
your
game



IT

SCOPO DEL GIOCO

MONOPOLY Deal consiste nell'accumulare proprietà e rubare ai tuoi avversari! Usa le carte Azione per riscuotere affitti, cambiare carte, richiedere regali di compleanno e molto altro ancora. Assicurati di versare un sacco di soldi nella tua banca personale - e ricorda che anche gli altri giocatori ruberanno da te!

CONTENUTO:

110 carte da gioco, fra cui: 4 carte Regole, 28 carte Proprietà, 11 carte Proprietà Convertibili, 34 carte Azione, 13 carte Affitto, 20 carte Denaro

**MOLTO
più
di una
REGOLA
DEL GIOCO**

+
GUARDA LA
VIDEOGUIDA

Cerca l'App **Shuffle**
gratuita

shufflecardgames.com

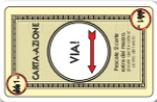
PREPARAZIONE!

- Togliete le 4 carte Regole di inizio rapido dal mazzo e distribuitele come riferimento.
- Mischiate il resto delle carte e distribuitene 5 ad ogni giocatore **A FACCIA IN GIÙ**.
- Guardate le carte, ma senza farvi vedere!
- Disponete le carte rimanenti a faccia in giù al centro del tavolo. Questo sarà il mazzo di gioco.
- Decidete il turno di gioco. Il gioco prosegue in senso orario.

Mazzo Banca (Carte Denaro e Azioni)

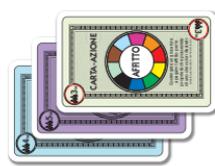


Mazzo di gioco



Scartate
qui le carte
Azione
giocate, a
faccia in su

Carte Proprietà (Disponetele di fronte a voi)



Mazzo Banca (Carte Denaro e Azioni)

GIOCATORE 1

Carte Proprietà (Disponetele di fronte a voi)

GIOCATORE 2

COME GIOCARE

Al vostro turno

- **Pescate 2 carte** dal mazzo e aggiungetele alla vostra mano. Qualora rimaniate senza carte nel corso del gioco, potrete pescarne 5.
- **Giocate fino a 3 carte** fra quelle che avete in mano, disponendole sul tavolo davanti a voi. Non siete tenuti a giocare se non volete. Giocate le 3 carte in una di queste combinazioni: **A**, **B** e/o **C** in qualsiasi ordine (controllate l'andamento del gioco).

A Mettete le carte denaro/azione nel vostro conto in banca.

Ogni giocatore può riscuotere denaro dagli altri per affitti, regali di compleanno o altro. Formate un mazzo "Banca" di fronte a voi, usando le carte Denaro e/o le carte Azioni. Se mettete nel vostro conto in banca una carta Azione, questa non può più essere usata come tale per il resto del gioco. Se la usate per pagare un altro giocatore, deve andare direttamente sul suo conto in banca e non potrà essere usata come carta Azione.

E/o

B Aggiungete nuove proprietà alla vostra raccolta. Ricordate che 3 serie complete di

proprietà di diverso colore fanno vincere la partita!

Disponete le carte Proprietà di fronte a voi per formare le vostre serie di Proprietà. Ogni carta indica quante proprietà raccogliere per completare la serie di quel dato colore. Raccogliete le proprietà che volete ma ricordate che occorrono 3 serie complete (di diversi colori) per vincere la partita. La raccolta di proprietà può essere messa in ordine solo durante il vostro turno. Se vi accorgete di aver vinto la partita durante il turno di un avversario, dovrete attendere il vostro turno per annunciare la vittoria!

E/o

C Giocate le carte azione al centro. Seguite le istruzioni riportate sulle carte stesse!

Le carte Azione vi consentono di riscuotere un affitto dagli altri giocatori, rubare le loro carte e chiedere denaro per il vostro compleanno! Se pescate una carta Azione all'inizio del vostro turno, potrete giocarla direttamente oppure conservarla per un turno successivo. Le carte Azione possono essere usate anche come denaro. Il loro controvalore è indicato in un cerchio rosso nell'angolo (per maggiori informazioni, fate riferimento alle carte).

N.B.: Come pagare gli altri giocatori.

Potete pagare con le carte del vostro conto in banca, con le proprietà o con una combinazione di entrambe. Spetta a voi scegliere come pagare e non al vostro creditore! **NON** pagate con le carte che avete in mano, si paga esclusivamente con le carte di fronte a voi. Non si possono **MAI** riprendere in mano le carte.

In questo gioco non si dà resto! Se dovete pagare, ad esempio, un affitto di $\text{€}2\text{m}$ e nel conto in banca avete solo una carta da $\text{€}3\text{m}$, non potrete avere resto. Una bella sfortuna! Se invece decidete di pagare con le carte Proprietà, queste arricchiranno le proprietà del vostro avversario. Se non avete carte di fronte a voi per pagare, non pagherete proprio nulla!

Fine del turno

Se, alla fine del turno, vi ritrovate con più di 7 carte in mano (ad esclusione delle carte sul tavolo), scartate quelle in eccesso in modo da averne in mano solo 7. Se rimanete senza carte, pescatene 5 all'inizio del turno successivo dal mazzo al centro del tavolo.

IL VINCITORE!

Vince la partita, il primo giocatore che riesce a collezionare 3 serie complete di proprietà di diverso colore.

LE CARTE



Carte Denaro:

Depositare le carte Denaro nel vostro conto in banca e usatele per pagare gli altri giocatori.



Carte Proprietà:

Ogni carta indica il numero di proprietà da possedere per quel dato colore per formare una SERIE COMPLETA. Questo vale anche per stazioni e società.



Buon Compleanno:

Tutti i giocatori vi pagano $\text{€}2\text{m}$ e con tanti auguri! (E se avete amici ricchi, meglio per voi!) Queste carte possono essere versate anche nel vostro conto in banca come denaro.



Carta Affitto Multicolore:

Incassate da un giocatore di vostra scelta l'affitto per una qualsiasi delle vostre proprietà. Può anche essere versata nel vostro conto in banca come denaro.



Affitto:

Addebitate agli altri giocatori l'affitto per una sola o una serie di proprietà corrispondente al colore della carta Affitto. Può anche essere versata nel vostro conto in banca come denaro.



Affitto e conguaglio:

Giocate una carta Affitto standard per raddoppiare il canone. Può anche essere versata nel vostro conto in banca come denaro.



Via!:

Pescate 2 carte extra dal mazzo. Potete giocare anche più carte Via! in uno stesso turno. Può anche essere versata nel vostro conto in banca come denaro.



Casa/Albergo:

Aggiungete queste carte a una serie completa di proprietà per aumentare il canone d'affitto. Per ogni serie, potete avere una sola casa e un solo albergo. Potete aggiungere un albergo ad una serie di proprietà solo dopo aver aggiunto una casa. Non potete aggiungere case o alberghi su Stazioni o Società. Possono anche essere versate nel vostro conto in banca come denaro.



Appropriazione:

Scambiate una carta Proprietà di un altro giocatore con una delle vostre. Può anche essere versata nel vostro conto in banca come denaro.



Esproprio:

Rubate una serie completa di proprietà ad un qualsiasi altro giocatore e aggiungetela alla vostra raccolta. Che crudeltà! Può anche essere versata nel vostro conto in banca come denaro.



Opposizione:

Questa carta può essere usata in qualsiasi momento per annullare gli effetti di qualsiasi altra carta Azione giocata contro di voi. Se quel dato giocatore possiede un'altra carta Opposizione, potrà usarla per annullare la vostra ... che sfortuna! Può anche essere versata nel vostro conto in banca come denaro.



Esazione:

Usate questa carta per esigere $\text{€}5\text{m}$ da un altro giocatore! Può anche essere versata nel vostro conto in banca come denaro.



Proprietà convertibili:

Queste carte possono essere usate in sostituzione delle carte Proprietà di uno dei colori della carta stessa. Durante il vostro turno, potete scambiarle fra serie diverse. Nel mazzo vi sono 2 carte Proprietà Convertibili che possono essere usate come proprietà di qualsiasi colore. Queste carte non hanno valore di denaro e non possono essere usate per pagare.



Un'offerta che non si può rifiutare ...:

Rubate una proprietà ad un qualsiasi altro giocatore e aggiungetela alle vostre. Non potete prendere una carta facente parte di una serie completa di proprietà. Possono anche essere versate nel vostro conto in banca come denaro.

PIÙ DI un fantastico GIOCO DI CARTE

Raddoppia il divertimento con la **Shuffle** app gratuita



Manufactured and distributed by:

Cartamundi 
A heart for cards

Visbeekstraat 22, 2300 Turnhout - Belgium
Made in EU



MONOPOLY © 1935, 2014 Hasbro.
All Rights Reserved. Licensed by Hasbro.



shufflecardgames.com

